

Ciencia Divertida presenta

CAMPAMENTO CIENTÍFICO

SUPERHÉROES Y VILLANOS



GUÍA INFORMATIVA

Para padres, madres, y demás adultos responsables de los niños participantes en el campamento



1. Los campamentos urbanos de Ciencia Divertida
2. Objetivos
3. Organización, programación, equipo.
4. La temática del campamento 2019
5. Las instalaciones
6. Información adicional y preguntas frecuentes
7. Contacto





LOS CAMPAMENTOS URBANOS DE CIENCIA DIVERTIDA

El **Campamento Urbano** nace como una alternativa diferenciadora y de calidad ante la necesidad de las familias de conciliar la vida laboral con los tiempos académicos y, en este caso de ocio, de los niños y niñas. Para cubrir esa necesidad ofrecemos la posibilidad de realizar unas actividades de calidad y profesionales de la mano de **CIENCIA DIVERTIDA**, creando un espacio de ocio y aprendizaje en un entorno de confianza y seguridad, dentro de nuestra ciudad.

Planteamos nuestro **Campamento Urbano** intentando crear ámbitos de encuentros interpersonales y de intercambio de experiencias y tareas conjugadas que ayudan a que el niño y la niña participen activamente en el planteamiento y desarrollo de sus actividades.



LOS TALLERES ESPECÍFICOS DE CIENCIA DIVERTIDA, al alcance de los niños que disfrutan de nuestras actividades suponen un elemento de gran diferenciación respecto a otros Campamentos Estivales gracias a su calidad y originalidad, siendo uno de los aspectos destacados por los usuarios en los años anteriores. En ellos aunamos aspectos lúdicos y didácticos, que se materializan en actividades y experimentos eminentemente prácticos y creativos que hacen de ellas una experiencia inolvidable para los participantes.

A través de nuestras actividades perseguimos sensibilizar e informar a los niños y niñas de todas las edades, así como incorporar actitudes en ellos que les ayuden a convertirse en personas dispuestas a participar en la resolución de problemas, para ello tomarán parte en las actividades propuestas activamente, aprendiendo a través de la experiencia al tiempo que disfrutan de la actividad.





LOS OBJETIVOS DEL CAMPAMENTO

El objetivo principal que guiará el **CAMPAMENTO URBANO** será ofrecer una educación integral a los niños y niñas de edades comprendidas entre los 4 y los 11 años en su tiempo libre, mediante actividades culturales, lúdicas, plásticas, formativas, etc.. Sin perder de vista que serán ellos los únicos y auténticos protagonistas de la actividad.

Este objetivo general se concreta en los que a continuación detallamos:

- Proporcionar una rica experiencia educativa a los participantes durante su periodo de ocio.
- Inculcar nuevas fórmulas de ocio y ocupación del tiempo libre basadas en los valores de igualdad, respeto y tolerancia.
- Concienciar en el respeto a los demás, realizando para ello diferentes actividades relacionadas con los valores y el trabajo en equipo.
- Solucionar a los padres los problemas derivados de la incompatibilidad horaria entre sus horarios laborales y los tiempos de ocio de sus hijos e hijas.
- Divertir enseñando toda una gama de Juegos (entrenar habilidades cognitivas y/o deportivas), actividades de Ciencia Divertida... desarrollando así su imaginación y creatividad.
- Acercar el mundo de las ciencias a los niños y niñas de forma lúdica pero sin perder un ápice de rigor científico.
- Fomentar la socialización, cooperación y solidaridad de los niños.
- Practicar el juego en grupo y el respeto mutuo.





ORGANIZACIÓN / PROGRAMACIÓN

Con jornadas tematizadas que harán referencia a diferentes aspectos de la ciencia, los talleres, actividades, juegos y diversas manualidades que se desarrollen durante el día estarán orientados al tema en cuestión.

Cada día seguirá el siguiente “esquema tipo”, que se irá adaptando al propio desarrollo de las actividades diarias o a los horarios (modificables) establecidos:

Estructura Diaria

8:00	Recepción. Juegos. Enigmas a resolver.
9:00	Presentación común del tema del día.
9:15	Taller del día
11:00	Recreo y juegos al aire libre.
11:45	Manualidad relacionada
13:00	El cuaderno científico. (Diario del campamento)
14:00	Comedor / Recogida no comedores (hasta 15:00)
15:00	Recogida niños comedor. (hasta 16:00)

EL EQUIPO

El equipo de monitores, coordinadores y resto de personal encargado de este campamento cuenta con amplia experiencia en colonias, centros educativos y otros campos de trabajo con niños y ha formado parte del equipo de los campamentos que Ciencia Divertida ha realizado para la Universidad Politécnica en años anteriores.

LOS GRUPOS

El Campamento Urbano está dirigido a los alumnos y alumnas de Educación Infantil y Primaria, con edades comprendidas entre los cuatro y los once años. Los contenidos y actividades del campamento estarán adaptadas a la edad de los asistentes, diseñándose y desarrollándose las mismas en función de los siguientes grupos:

LOS PEQUETÍFICOS: 4, 5 y 6 años

LOS EXPLORADORES DE LA CIENCIA: 7 y 8 años

LOS EXPERTOS CIENTÍFICOS: 9, 10 Y 11 años

Las jornadas y el horario de las actividades previstas son susceptible de adaptarse a las necesidades de los asistentes, la organización o de las propias características del campamento.





LA TEMÁTICA DEL CAMPAMENTO 2019

PROGRAMACIÓN CONTINUA ESTRUCTURADA POR SEMANAS DE INSCRIPCIÓN

De un tiempo a esta parte los superhéroes y supervillanos viven una nueva época de esplendor. A los habituales Batman, Superman o Spiderman se unen más y más compañeros como IronMan, AntMan o el patrio SuperLópez y compañeras como Tormenta o WonderWoman,. ¿Cuánta ciencia hay en sus súper-poderes? ¿Cuánta utilizan los archienemigos y villanos para contrarrestar sus efectos? Un verano lleno de capas, antifaces y diversión en el que también tendrán cabida los incondicionales de los más peques como LadyBug o los nostálgicos (y vintage) SuperRatón o La hormiga atómica. Todos ellos saben que un gran poder conlleva una gran responsabilidad, ¿la nuestra este verano? Ayudar a proteger nuestro bien máspreciado, el planeta que nos acoge.

¡Y no olviden supervitaminarse y mineralizarse!

Con una programación organizada, como siempre, por semanas, para facilitar la inscripción de los niños participantes, nos enfrentaremos cada una de ellas a una misión que pondrá a prueba los conocimientos, intuición y ganas de divertirse de nuestros pequeños y no tan pequeños protagonistas.

(SUSCEPTIBLE DE MODIFICACIONES Y ADAPTACIONES EN FUNCIÓN DE GRUPOS, HORARIOS, ETC)

SEMANA 1: LA MISTERIOSA DESAPARICIÓN DE VALENTÍN CALCÍN

Valentín Calcín tiene una importante información en su poder, conoce la fórmula secreta para proteger el medioambiente y mantener los fondos marinos... un secreto demasiado jugoso para que un supervillano lo deje escapar. ¿Será capaz el equipo de superhéroes de la semana de ponerle a salvo y ayudar de esta forma al mantenimiento del planeta?

EQUIPO DE SUPERHÉROES CAPITANEADO POR:

Acuaman

EQUIPO DE SUPERVILLANOS LIDERADO POR:

Octopus



**CAMPAMENTO
CIENTÍFICO**



SEMANA 2: SALVAD A LA ABEJA RYAN

Para nuestra desgracia y por nuestra culpa, a lo largo de la historia se han extinguido muchas plantas y animales, y no podemos dejar que a las abejas les pase lo mismo. ¿Tendremos que hacer uso de nuestros poderes para salvarlas de los villanos... o de nosotros mismos?

EQUIPO DE SUPERHÉROES CAPITANEADO POR:
Ant-Man y Spiderman

EQUIPO DE SUPERVILLANOS LIDERADO POR:
El Duende Verde

SEMANA 3: EL TIEMPO ESTÁ LOCO Y NO ES CULPA SUYA

Calor en invierno, lluvias torrenciales, árboles que florecen tres meses antes, alergias por doquier... las señales del calentamiento global brillan más que el aviso a Batman y el trabajo en equipo será fundamental para remover la dormida conciencia medioambiental de muchos...

EQUIPO DE SUPERHÉROES CAPITANEADO POR:
Tormenta

EQUIPO DE SUPERVILLANOS LIDERADO POR:
Magneto

SEMANA 4: ES PEOR EL MALVADO TITO QUE UN METEORITO

A Tito le importa un bledo que nos quedemos sin bosques, por mucho que se le haya contado que son el pulmón del planeta, pero ¿actúa solo o alguien le maneja a su antojo? Ya veremos si nuestro equipo de superhéroes y su capitana consiguen averiguarlo y, lo que es más importante, proteger los árboles de malvados como Tito...

EQUIPO DE SUPERHÉROES CAPITANEADO POR:
WonderWoman

EQUIPO DE SUPERVILLANOS LIDERADO POR:
Mandarín

SEMANA 5: EL EXTRAÑO CASO DE LA ENERGÍA DESAPROVECHADA

Que haya gente que aún no sea capaz de ahorrar energía con toda la información de la que disponemos y lo fácil que puede ser, resulta sin duda todo un enigma.... Averigüemos a qué se debe y luchemos por solucionarlo.

EQUIPO DE SUPERHÉROES CAPITANEADO POR:
Batman (que no batamanta)

EQUIPO DE SUPERVILLANOS LIDERADO POR:
Enigma

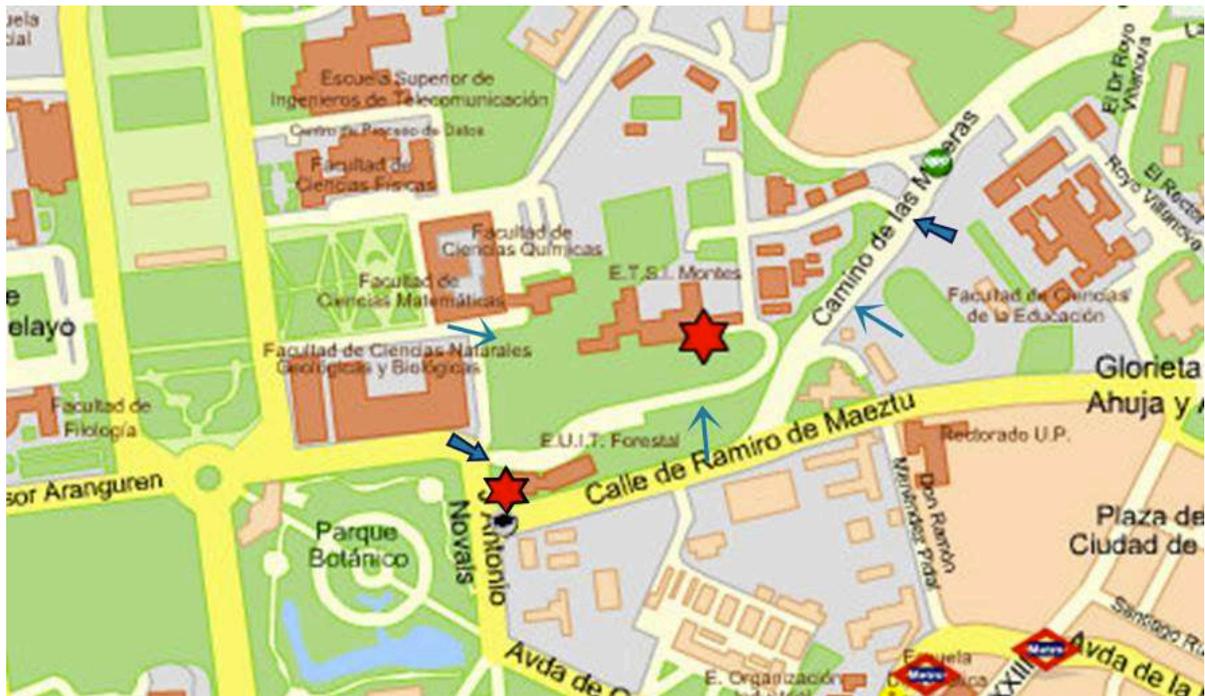


**CAMPAMENTO
CIENTÍFICO**



LAS INSTALACIONES

El campamento urbano se llevará a cabo en la **ETSI de Montes**.



c/ José Antonio Nováis, 10
28040 - Madrid

Teléfono.: 91 067 1510

Autobuses: 82-132-F-G-I

Metro: Ciudad Universitaria o Metropolitano (L6)

Como se aprecia en el mapa adjunto (que puede verse con más detalle en la web de la escuela) dispone de varias puertas de acceso (Ramiro de Maeztu, Camino de las Moreras...) desde las que llegar al edificio principal donde se encuentran las aulas que emplearemos para la colonia y donde realizaremos la recepción y entrega diaria de los niños. En concreto, estaremos situados en el acceso posterior del edificio, en la puerta de entrada por rampa, si bien puede llegar al vestíbulo también por la fachada principal.





Dentro del propio recinto se encuentran todas las instalaciones que emplearemos y más de 9 hectáreas para las actividades al aire libre. Además en el interior las aulas están debidamente climatizadas. La escuela pone también a nuestra disposición las pistas deportivas, piscifactoría, departamento de zoología...





INFORMACIÓN ADICIONAL Y PREGUNTAS FRECUENTES

COMO DEBO COMPORTARME

1. Tanto en las actividades en sí como en los traslados dentro del recinto entre unas zonas y otras debemos hacer caso en todo momento a los monitores del campamento.
2. Nos moveremos dentro del recinto únicamente por las zonas en las que nos indiquen nuestros monitores y guardaremos silencio o hablaremos en un tono adecuado en los traslados por aquellas partes del edificio donde hay gente trabajando. Igualmente nuestros monitores nos explicarán la forma adecuada de desplazarnos dependiendo de dónde nos encontremos, en orden, sin correr... etc.
3. No podrás participar en los juegos de agua si no has traído bañador o ropa seca para cambiarte después, ¡no queremos que te pongas malo!
4. Nunca olvides ponerte crema solar y gorra cuando estemos al aire libre, debemos protegernos adecuadamente del sol como te explicaremos en el campamento. Los días en los que hagamos juegos de agua o empleemos las pistas deportivas nos pondremos crema varias veces a lo largo de la mañana.
5. Trata el material del campamento con cuidado y de forma adecuada, no malgastes el material que usaremos para las actividades. Responsabilízate de tus cosas y colócalas siempre allí donde te indiquen los monitores.
6. Si te quedas al comedor recuerda que debemos comer de todo, el menú es rico y variado y si hay algo que no puedas comer tus padres ya nos habrán avisado de ello. Compórtate en la mesa de forma adecuada y no olvides que antes y después de comer hay que seguir las pautas de higiene que te recordarán tus monitores.
7. Respeta a tus compañeros y colabora con ellos, así el campamento será mucho más divertido.
8. En el campamento haremos muchas y muy variadas actividades, no vas a necesitar móvil ni consola portátil ni juguetes... así que es mejor que se queden en casa (* los libros son bienvenidos si te gusta leer en el recreo, en la hora de madrugadores, como alternativa a la peli del mediodía...)





QUÉ DEBO LLEVAR AL CAMPAMENTO

EN GENERAL

- Calzado y vestimenta cómoda, con la que podamos jugar, sentarnos en el suelo, andar cómodamente, correr...
- Una mochila con:
 - 1 botella de agua
 - Protector solar y gorra: haremos actividades al aire libre y debemos estar bien protegidos del sol
 - Algo para comer a media mañana
 - Dado que estaremos al aire libre, si el niño/a es alérgico a la picadura de algún insecto, recomendamos que se incluya el repelente o tratamiento correspondiente, informando al equipo de monitores del procedimiento a seguir.

SI TE QUEDAS A COMER

- Cepillo y pasta para lavarnos los dientes después de comer

LOS DÍAS DE JUEGOS DE AGUA

- Bañador o ropa de repuesto para cambiarnos después del juego
- Toalla
- Pistola de agua (o pulverizador)

CÓMO GESTIONAMOS EL SERVICIO DE COMEDOR

El servicio de comedor es opcional, pudiendo quedarse los niños a comer o ser recogidos a partir de la hora de comidas. Además, es una decisión que no tiene que producirse de antemano, sino que cada día se comunicará a la persona encargada de la coordinación del campamento si el niño/a se queda o no a comer. En caso afirmativo, se abonará el precio correspondiente a la comida (4,50 euros diarios).

El procedimiento y las consideraciones relacionadas con el comedor son las siguientes:

1. El servicio de comedor lo presta la empresa de catering encargada de cafetería y comedor de la ESTI de Montes, habrá monitores del campamento en todo momento con los niños/as en los turnos de comida, igual que otros monitores se quedarán con aquellos que, no quedándose a comer, esperan a ser recogidos.





2. El menú consta de primer plato, segundo y postre, a determinar por la empresa de catering. La bebida que se facilita durante la comida es agua. La empresa de catering facilitará los menús semanales con anterioridad al comienzo de cada semana.
3. Todas las particularidades alimentarias (alergias, intolerancias...) deben estar recogidas en las fichas de inscripción para que puedan comunicarse cada mañana al servicio de comedor. En caso de haber otra particularidad no indicada en la ficha, deberá comunicarse de inmediato a coordinación / monitores para que pueda ser transmitida a cocina (dietas blandas, vegetarianas, etc.) con el fin de modificar el menú convenientemente
4. Al margen de lo recogido anteriormente no se efectuarán cambios en los menús diarios. De igual forma, no se permite el uso del comedor sin el pago del menú, no se contempla, por tanto, la posibilidad de que los niños/as traigan su propia comida.
5. Horarios de recogida de los niños/as en función del servicio de comedor:
 - si el niño/a no se queda a comer: a partir de las 13:30
 - si el niño/a se queda a comer: a partir de las 14:30
6. El precio del menú está establecido directamente por la empresa encargada, no añadiendo al mismo ninguna cantidad adicional y siendo nuestro personal únicamente intermediario para facilitar la gestión.

PREGUNTAS FRECUENTES

¿DÓNDE Y CUÁNDO DEBO DEJAR Y RECOGER A MI HIJO?

Os estaremos esperando todas las mañanas en el vestíbulo de la ETSI de Montes, en concreto en la zona más cercana a la rampa de acceso posterior. Allí todas las mañanas firmaréis la entrada y salida del niño y nos indicaréis si durante esa jornada se queda al comedor.

El horario de entrada es a partir de las 08:00 horas para todos y las actividades empiezan a las 09:00, esa primera hora para “madrugadores” se destinará a juegos y otras actividades complementarias a la espera de que lleguen todos los participantes.

Es importante que se respeten los horarios del campamento y especialmente que la recogida sea puntual ya que el horario de trabajo de los monitores finaliza a las 16:00 h.





¿PUEDE RECOGER A MI HIJO OTRA PERSONA QUE NO SEA YO?

En caso de que, excepcionalmente, una persona que no figure en la ficha de inscripción del campamento tenga que recoger al niño, deberéis notificarlo con suficiente antelación y entregar una autorización firmada donde se recoja esta circunstancia. Lo mismo si os ponéis de acuerdo entre varios progenitores para recoger a cierto número de niños.

¿SE SALDRÁ DEL RECINTO PARA REALIZAR ALGUNA ACTIVIDAD?

No. La escuela cuenta con 9 hectáreas de terreno en donde encontramos todo lo necesario para desarrollar todas las actividades incluidas en la programación del campamento, incluidas pistas deportivas para los juegos de agua, terreno con sombra suficiente para los recreos y acceso semanal a la piscifactoría y la zona de zoología.

¿A QUIÉN TENGO QUE INFORMAR SI MI HIJO NO ASISTE UN DÍA AL CAMPAMENTO?

En el apartado de contacto dispone del teléfono móvil del coordinador del campamento, para notificar cualquier eventualidad.

¿Y SI QUIERO AMPLIAR EL NÚMERO DE SEMANAS EN EL CAMPAMENTO UNA VEZ COMENZADO EL MISMO?

Comunicáselo a la persona encargada de coordinar el campamento que, en caso de que existan plazas y posibilidad de llevar a cabo la ampliación contactará con el Dpto. de Acción Social y te comunicará el procedimiento a seguir.

CONTACTO

Carlos Álvarez – Coordinador del campamento
teléf. 616.201.542

Amparo Alía – Responsable administración
teléf. 625 78 56 54

